



Bijscholing TO

Verduidelijking weging

- Heren: slip
- Dames: slip + bh
 - Mogen deze niet uitdoen
 - Ter compensatie: 200 gram
 - vb. 73,2 kg = categorie -73 kg
 - 73,3 kg = categorie -81 kg
- Wedstrijdklaar wegen:
geen juwelen/piercings en
haren reeds in een knot

Geschiktheidsattest +40-jarigen

- Geldigheid 1 jaar i.p.v. 6 maanden
- Attest moet getekend zijn door een dokter

Poule – bepalen winnaar

1. Aantal overwinningen
2. Technische punten
3. Onderlinge confrontatie
4. Kortst geaccumuleerde tijd
 - Enkel indien centraal systeem aanwezig is
5. Gewicht
6. Knock-outsysteem (uitgezonderd U9, U11 en U13 – gedeelde plaats toekennen)

Technische punten

- Gelijke scores heffen mekaar op
 - Dienen niet te worden genoteerd op het wedstrijdblad
 - Geldt voor alle leeftijdscategorieën
 - Geldt voor alle types van competities

Wedstrijdbladen

- Naam TO en nummer mat op het wedstrijdblad vermelden
- Technische punten achter de naam van de deelnemer noteren

Forfait

- Deelnemer geeft forfait voor komende kamp (Fusen Gashi):
 - mag nadien competitie niet meer verderzetten
 - alle resultaten van voorgaande wedstrijden vervallen, dus winstcores andere kampers
 - punten voor de jeugdranking JV en de SDS worden toegekend
- Forfait wegens blessure (bevestigd door de aanwezige hulppost) (Kiken Gashi):
 - voorgaande scores blijven behouden
 - punten voor de jeugdranking JV en de SDS worden toegekend

** indien Kiken Gashi heeft plaatsgevonden zullen we niet spreken over Fusen Gashi

Gedwongen opgave

- U18 – verlies bewustzijn door verwurging (shime waza):

Of

- Jeugd(-18 jaar) –verlies van bewustzijn op de mat(worp, flauw vallen, houdgreep,...)
 - verdere deelname aan het toernooi wordt ontzegd.
 - voorgaande scores blijven behouden
 - punten voor de jeugdranking JV en de SDS worden toegekend

Rechtstreekse HSM

- Gevaar voor zichzelf:
 - Vb: diving, head-defence
 - Kan herkansen of volgende kamp in de poule doen
 - Behaalde scores vorige kampen blijven behouden
- Gevaar voor andere of tegen de geest van judo:
 - Vb: steunbeenweg vegen, klemmen met worp, uitschelden van de officials
 - Wordt geschrapt voor komende wedstrijden
 - Alle voorgaande scores worden aangepast naar HSM waardoor te tegenstrevers 10 technische punten krijgen (geen SDS punten)

Wedstrijdtijden

- U9: 1 minuut 30 seconden effectieve tijd
 - U11 en U13: 2 minuten effectieve tijd
 - U15: 3 minuten effectieve tijd
 - U18, U21, U21+ en +21: 4 minuten effectieve tijd
-
- Bij U9, U11 en U13 geen golden score
 - Bij U9 officials niet verplicht

Recuperatietijden

- U9: 3 minuten
- U11 en U13: 4 minuten
- U15: 5 minuten
- U18: 5 minuten
 - uitzondering: bij nationale en internationale toernooien: 10 minuten recuperatietijd
- U21, U21+ en +21: 10 minuten

Braziliaans systeem

- 2 deelnemers per poule gaan verder
- Bij meer dan 41 deelnemers, zal er slechts 1 deelnemer per poule verdergaan
- Het is aan te raden om vooral met poules van 3 of poules van 4 te werken
- Oneven aantal poules: toepassing vrijloting
- Boom: geen herkansingen, verliezers halve finale = 3^{de}

Toekennen SDS punten

- Shiai-punten op wedstrijdbladen aanduiden met een streepje VOOR de naam
- Er worden enkel punten gescoord bij een overwinning met ippon
- 1ste Kyu kan scoren tegen 1ste Kyu en dan graden
- Dan graden kunnen enkel tegen dan graden scoren
- Bij HSM, FG, KG -> 10 technische punten geen SDS

3 punten

- Shiai wedstrijden (1Kyu tegen 1Kyu)
- Vlaams Kampioenschap
- Belgisch Kampioenschap
- Internationaal lijst

(GS, GP, EYOF, EK, WK, OS, EJU-tornooi, Visé, Arlon, FJC, ...)

1 punt

- Interprovinciaal U18
- Interclub
- Veterans (alle niveau's)
- Provinciaal kampioenschap
- Officiële ne waza tornooien
- Alle clubtornooien U18+ VJF-kalender

Shiai (weging)

- Ten alle tijden het gewicht noteren. (er kunnen er altijd minder zijn dan ingeschreven)
- Bij weinig deelnemers worden judoka's van verschillende categorieën samen gezet. (dan kan er niet buiten de nieuwe categorie gevochten worden)
- Bij categorieën moet er minder dan 30% verschil in gewicht zijn of ze kunnen niet kampen (uitzondering bij de zwaarste reeksen)

Overzicht categorieën

- Op de shiai gelden volgende gewichtscategorieën:
 - Dames: -40, -44, -48, -52, -57, -63, -70, -78, en +78 kg
 - Heren: - 46, -50, -55, -60, -66, -73, -81, -90, -100 en +100 kg.

| <i># deelnemers</i> | <i>Heren</i> | <i>Dames</i> |
|---------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| ≥21 | Volgens gewichtscategorieën | Volgens gewichtscategorieën |
| 14-20 | -66 / -81 / +81 | -57 / -70 / +70 |
| 7-13 | -73 / +73 | -63 / +63 |
| 2-6 | in 1 lijn | in 1 lijn |

Shiai (kampen)

- 1^{ste} kyu tegen 1^{ste} kyu
- Dan graden tegen elkaar.
- 4 minuten kamp tijd
- Geen goudenscore

Shiai

- De wedstrijden starten bij nummer 1 en 2 van de gewichtscategorie. De winnaar met ippon blijft op de mat staan en kampt verder tegen nummer 3, enz.
- beide kampers verlaten de mat en de twee volgende kampers worden opgeroepen bij:
 - hikiwake,
 - wanneer een kamper zijn 30^{ste} punt scoort
 - wanneer een kamper 18 punten op rij scoort (zes ippon-overwinningen tijdens dezelfde shiai-ontmoeting) wordt onderbroken bij winst met waza-ari

Shiai

- Bij overwinning met hansoku-make of kiken-gashi (opgave), zal de verliezende of opgevende judoka de mat verlaten. Zijn tegenstrever vervolgt de competitie, maar er wordt geen resultaat toegekend. (6 ippons op rij blijven mogelijk)
- Bij waza-ari blijft hij ook staan, geen punten, reeks van 6 ippons op rij is onderbroken.
- Bij overwinning met fusen gashi (niet opdagen tegenstrever) wordt geen resultaat toegekend, maar kan de judoka de volgende wedstrijd vervolgen. (6 ippons op rij blijven mogelijk)

Shiai

- Eerst kampen tegen alle tegenstrevers in hetzelfde gewicht, pas daarna kan je stijgen naar de volgende categorie.
- Laatste keert in omgekeerde richting naar boven (niet 2 keer dezelfde tegenstander)
- Indien iedereen in hetzelfde gewicht bekampt is kan je naar een hogere categorië. (In uitzonderlijke gevallen als er in de categorie er boven geen deelnemers zijn, mag er gezakt worden naar 1 categorie lager (vb: -63kg heeft tegen alle dames gevochten, er zijn geen dames in de -70kg dan is het mogelijk om tegen een -57kg te kampen, mits de 30% regel niet wordt overschreden.
- Enkel de zwaarste categorie kan zakken, let hier wel op de 30% regels
- Stijgen of zakken kan maar voor 1 categorie (als er meer dan 21 deelnemers zijn)
- Het is einde van de lijn als degene die als laatste in de reeks stond verliest

Shiai

- Vermeld de score zoals ze op het shiai-wedstrijdblad zijn aangegeven
- Eind scores aanduiden
 - Ippon = 3
 - Waza-ari = W
 - Hansokumake = H
 - Shido = S1, S2 , S3
 - Hikiwake = 0
 - Opgave of kwetsuur = V
 - Verliezer: X

Shiai

- Bij 30 punten kan je geen shiai meer doen, aankondigen van het behalen van de 30 punten en 2 volgende oproepen
- Bij 6 ippons op rij, aankondigen en 2 volgende oproepen
- Bij 29 punten doen ze nog 1 kamp dan is het totaal 32
- Vanaf 30 jaar zijn 20 punten voldoende, hier mogen ze niet stoppen.
 - Bij weigering worden alle resultaten van die dag geschrapt
 - Bij kwetsuur is het wel toegelaten om te stoppen 😊

Volledig reglement terug te vinden op Judovlaanderen (Graden en Techniek → Shiai)

<https://www.judovlaanderen.be/wp-content/uploads/2023/12/Shiai-reglement-2024-01-1-JV.pdf>

- Je noteert enkel de punten vandaag gescoord.
- Je houdt wel rekening met de punten in de punten kolom
- Voordat je start iedereen afroepen
- Ook kijken of dezelfde club uitelkaar staan, tenzij ze op gewicht moeten gesorteerd worden.

SHIAI - HEREN

DATUM:

NAAM SCOREHOUDER :

| | | | | | | | | | | |
|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|-------|
| HEREN | -46 | -50 | -55 | -60 | -66 | -73 | -81 | -90 | -100 | + 100 |
|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|-------|

| | | | | | | | | | | |
|----------------------------|----------|--|--|--|------------|--|--|--|--|--|
| Gewicht en graad aanduiden | 1ste KYU | | | | DAN-GRADEN | | | | | |
|----------------------------|----------|--|--|--|------------|--|--|--|--|--|

Score winnaar: IPPON = 3 HANSOKUMAKE = H SHIDO = S1, S2, S3 HIKIWAKE = 0

Score verliezer: X Opgave of kwetsuur = V

Gewicht en graad aanduiden

| Gew | NR | NAAM en Voornaam | Club | Ptn | RESULTAAT | Tot |
|-----|----|------------------|------|-----|-----------|-----|
|-----|----|------------------|------|-----|-----------|-----|

| | | | | | | |
|------|---|----------|--|--|-----------|----|
| -90 | 1 | Maes | | | 3 0 x | 3 |
| | 2 | Evers | | | x 0 x | |
| | 3 | Jans | | | 0 x 3 | |
| | 4 | Peters | | | 3 3 3 3 x | 12 |
| -100 | 1 | El Habti | | | x 3 x | |
| | 2 | Deleu | | | 3 3 x 3 | 12 |
| | 3 | Menten | | | x 3 x | |
| | 4 | Stas | | | x 0 | |
| +100 | 1 | Coenen | | | 3 x 3 | 3 |
| | 2 | De Vos | | | 3 0 | 3 |

Scorebord

Voor aanvang wedstrijden nagaan:

- Welk scorebord
- Werking scorebord
- Wedstrijdduur correct instellen
- Wie aanwezige verantwoordelijke voor het systeem